

El #sexyG+ [♥] salva el mundo

En el futuro:

Ya nadie recuerda haber vivido los *tiempos felices* cuando cualquier deseo del ser humano era satisfecho a su voluntad. Eso fue antes de los **Extropianos** y su sangrienta presencia que ocupa todos los recuerdos de los últimos supervivientes de la humanidad.

Nadie sabe a ciencia cierta que son, y difícilmente se ponen de acuerdo en como son, los **Extropianos**. Tras su llegada la humanidad estuvo a punto de desaparecer. Ni nuestros inmensos conocimientos, ni nuestro salvaje instinto de autoconservación parecía poder enfrentarlos. En poco tiempo nos convertimos en dispersos asentamientos cuasifeudales. Ya no presentábamos ninguna amenaza para los nuevos señores del planeta, y esperábamos nuestro turno para ser exterminados.

Entonces encontramos **El Archivo**, un *nodo* con información de tiempos antiguos. Muchos de sus conocimientos eran inmensamente valiosos, y nos permitieron recuperar parte de nuestra perdida gloria, pero nada que no hubiésemos probado ya contra el enemigo. Entonces, oculto entre el inmenso volumen de datos, encontramos crónicas de como la humanidad se había enfrentado ya a amenazas similares y se había impuesto sobre ellas.

Muchos arrugaron el ceño y las descartaron como fabulas de tiempos mas ignorantes. Sin embargo cuando las primeras **Doncellas Guerreras** se enfrentaron al **Titan** su inocencia, atractivo, y *el poder de la amistad*, les permitió imponerse donde las armas y la ciencia habían fracasado. Una y otra vez esas *muchachas* se impusieron a amenazas cada vez mayores.

Pero el contenido del directorio #sexyG+ se interrumpe bruscamente en cierto momento del pasado, y las amenazas comenzaron a cobrarse vidas. Sin embargo las **Doncellas Guerreras** son símbolo de esperanza. Con ayuda de **El Archivo**, encontraron la forma de viajar al pasado para buscar el consejo del mítico **Sabio**.

♥ <https://plus.google.com/u/0/explore/sexyG%2B>

Guardianes y maestros.

Elegir entre vosotros quien asumirá el papel de **Director**. Su trabajo es recoger las ideas del grupo ordenarlas y mantener la historia en movimiento. Si otro jugador no asume esa responsabilidad también debe sugerir los detalles sobre la historia y el entorno de juego. El **Director** ademas interpreta a todos los personajes que no encarnen los otros jugadores, y arbitra sobre las mecánicas con ayuda del resto del grupo.

El resto de jugadores encarnara, al menos a uno de los Protagonistas de la historia. Pero a diferencia de en otras partidas en función del papel que decida encarnar acepta una responsabilidad adicional sobre la historia, sin suplantarlo por ello en consenso de la mesa. Puede haber tantas **Doncellas Guerreras** como jugadores quieran. Y, como máximo un **Sabio**, un **Compañero**, y un **Objeto de deseo**.

Ademas de eso cualquier jugador con que no tenga su Protagonista en la escena puede pedir encarnar a otro personaje que si lo este y no este siendo ya interpretado por un jugador.

-Después de proponer narrar una cita entre el **Sabio** y una de las **Doncella guerrera**. El jugador que encarna al **Objeto de deseo** pide interpretar a la torpe y descocada camarera que les atiende en el café.

-Tras proponer una escena en que sus compañeras protegen al **Sabio** mientras su **Doncella guerrera** permanece castigada en clase. Solicita encarnar al carismático villano e improvisa un criptico discurso sobre sus planes.

El **Sabio** es el protagonista que publicó en Internet (o el equivalente que deseéis usar) las referencias que inspiraron a las **Doncellas Guerreras**. Puede ser un (o una) adolescente salido, un aficionado al manga, o incluso una (o un) feminista radical que pretendía denunciar la cosificación^{*} en ciertas expresiones artísticas. En cualquier caso sus

♠ http://es.wikipedia.org/wiki/Cosificación_sexual

predicciones son reales y todo lo que publicó a resultado ser fiable.

Su cometido es definir los poderes, el aspecto, las capacidades y cualquier otro factor relevante sobre las **Doncellas Guerreras** y los **Extropianos**. Lo puede hacer en cualquier momento de la partida, incluso en medio de una escena. Aunque es recomendable que al menos esboce unas líneas básicas con ayuda del grupo antes de empezar. Solo debe cumplir una condición todas sus aportaciones deben ser descritas como una imagen fija, una corta animación (un .gif), o una escueta frase.

-Una niña muy joven vestida con un extraño y colorista cruce entre traje de animadora y armadura de combate.
-Una sombra de ojos brillantes rodeada de víctimas controladas mentalmente.
-El luminoso filo de la justicia. La esclarecedora diadema de la verdad. El poderoso escudo de la amistad.

El **Compañero** siempre a estado junto al **Sabio** es su principal apoyo y alguien en quien siempre puede confiar. Puede ser uno de sus familiares, un amigo de la infancia, o el único profesor que escucha *sus locuras*.

El **Objeto de deseo** tiene una vinculación profundamente afectiva con el **Sabio**, sea recíproca o no. Puede ser la persona que ama o un rival a quien quiere superar.

Estos dos Protagonistas tienen la tarea de definir el mundo presente y su entorno. Además pueden proponer escenas sociales que impliquen al menos a los Protagonistas de dos jugadores, incluyéndose a sí mismos.

-El ecléctico barrio de Akihabara, donde conviven tiendas de electrónica y cosplay cafés.
-Un pueblecito perdido en medio del desierto. En el centro de ninguna parte.
-Una pequeña ciudad en el medio de un valle minero.
-La difícil tarea de encontrar alojamiento para las **Doncellas guerreras**.

-¿Por que eres un perverso lolikon?

-En realidad es una estudiante de intercambio pero a extraviado sus papeles para estudiar en la escuela.

-La *imprescindible* escena en el parque acuático o la playa.

Las **Doncellas guerreras** son las protectoras de la humanidad. Vuestro aspecto edad y poderes estarán en parte condicionados por las declaraciones de el **Sabio**. Pero vosotras las que venís del futuro y conocéis la realidad. Vuestro cometido es definir cualquier aspecto del mañana que no sean los **Extropianos** o vuestros poderes y aspecto como **Doncellas guerreras**. Y podéis declararlo en cualquier momento siempre y cuando sea en forma de Flashback. Además podéis proponer escenas de acción que impliquen al menos a los Protagonistas de dos jugadores incluyéndolos.

-En el futuro si nos juntábamos tantas personas los **Extropianos** siempre atacaban.

-Vivíamos en una ciudad profundamente bajo tierra para aprovechar la energía geotérmica.

-Sin el brillo de los escudos de la ciudad y su olor a ozono me siento un poco indefensa.

-Por un segundo las luces parpadean y un sabueso **Extropiano** cruza la nada y nos contempla con una sonrisa sanguinaria.

-Y en ese momento las sirenas suenan y un nuevo titán **Extropiano** amenaza la ciudad.

Recordad que **SD6** se basa en el consenso del grupo de juego. e#sG+SeM propone una distribución de responsabilidades poco convencional, escuchar a vuestros **compañeros** e intentar disfrutar todos de la partida. Y recordar que nadie puede decirnos como jugar bien a rol, especialmente alguien que no va a sentarse a la mesa con vosotros, si os sentís más cómodos con un enfoque más convencional pero os gusta la historia que propone e#sG+SeM hacedlo como la mesa consensué más adecuado.